



Propozice k akci Boj o kótu X 2016

39. ročník – sobota 17. 9. od 12.00 až neděle 18. 9. do 12.00 hodin

Pořadatel

ZÁLESÁK – svaz pro pobyt v přírodě – ÚSTŘEDNÍ ŠTÁB – Brno, Lidická 4, 602 00 (zalesak@zalesaksvaz.cz)

Akci zajišťuje: 326. Středisko Zálesáka – Brno, Lidická 4, 602 00 (tel/fax: 545 575 504, mobil: 736 488 430)

Zaměření

- Tradiční dvoudenní bojová hra ZÁLESÁKA, od roku 1994 paintballová, je společnou akcí všech zálesáků a zájemců z řad veřejnosti, která navazuje na slavné dobrodružné hry průkopníků svazu od padesátých let minulého století.
- Jedná se o fiktivní střetnutí laděné do military stylu v přírodních podmínkách, na prakticky neomezeném herním prostoru, který je každý rok jiný, a mimo oficiální paintballové areály. Výjimečné je šíří taktických možností, které mohou jednotlivé týmy zvolit podle svých schopností a vybavení. Lze využívat mobilní bojové prostředky, těžké a nestandardní paintballové zbraně, noční operace, průzkum i válečné lsti.
- Bojuje se o KÓTU X s vlajkou, což může být i jiné dobře chránitelné místo, jehož strategická poloha umožňuje obranné jednotce ovládat okolní prostor. Několik útočných jednotek, které navzájem neznají svoji identitu a nemohou ji ani bezpečně prokázat, mají své základny, rovněž s vlajkami, skrytě umístěny v okolí KÓTY X. Jelikož je každá útočná jednotka slabší než obrana, tak pouze spojení útočných jednotek umožňuje přečíslení obrany. A toto chce obrana znemožnit i za cenu úskoků a lsti.
- Pro střediska pořádající organizace jsou celkové výsledky hodnoceny do celoroční soutěže „ZÁLESÁCKÁ TROFEJ“ (akceschopnost, znalosti, kázeň, aktivita, dodržování pravidel i procento účasti vzhledem k velikosti střediska).

Přihlášky

- Přihlášku na hru podává tým alespoň dvou hráčů od 1. července do půlnoci ve středu před akcí na stránkách www.kotax.cz. Do uzávěrky je možné údaje měnit. Po vyplnění formuláře tým obdrží potvrzení registrace.
- Při požadavku na zapůjčení výzbroje za cenu 300,- Kč (zbraň, bomba s CO₂ nebo se vzduchem, zásobník, maska) je nutná přihláška s příslušným požadavkem nejpozději 7 dnů před akcí.
- Munici lze mít vlastní, nebo ji zakoupit před začátkem akce (0,60 Kč za kuličku). Pořadatel na každé tři své členy v přihlášeném týmu poskytuje zdarma uzavřený sáček s 500 kuličkami.
- Účastníci, kteří nejsou členy ZÁLESÁKA, platí startovné 100,- Kč.

Pokyny

- Dopravu, stravu i vybavení si každý tým zajišťuje sám. Doplňovat CO₂ a munici lze na stanovišti vyřazených.
- Oznámení výchozí pozice obdrží přihlášený tým ve čtvrtek před akcí od 21.00 do 24.00 hodin na telefonu uvedeném v přihlášce. V tutéž dobu budou e-mailem zaslány zpravodajské informace k akci.
- Rozkaz k akci obdrží účastníci ve výchozích pozicích v sobotu od 9.00 do 11.00 hodin. Zde proběhne kontrola účasti, platba startovného, předání map, stužek “životů”, identifikačních kartiček hráčů, samolepek s logem akce na bojová vozidla nebo bunkry a vydání objednané výzbroje, munice a ochranných sítí.
- Do zahájení hry jsou útočníci před obránci v utajení.
- Po ukončení hry jsou týmy povinny uvést své základny i herní prostor do původního stavu, včetně pečlivého smotání paintballových sítí.

Pravidla

I. Doba trvání

- Hra začíná v sobotu ve 12.00 hodin a končí v neděli ve 12.00 hodin.
- Při ukončení hry vítězí buď obrana uhájením své vlajky na KÓTĚ X, nebo uhájením dobyté vlajky útočníky vítězí jednotky útoku. Neuhájením KÓTY X obranou, ale uhájením alespoň jedné dobyté základny útočníků s jejich vlajkou končí boj nerozhodně. Vlajky jednotlivých týmů se nesmí přemísťovat.
- Ukončit hru před termínem může z mimořádných důvodů pořadatel opakovaným dlouhým tónem na povelkovou trubku. Všichni hráči se pak okamžitě přemístí na stanoviště vyřazených.

II. Základny a opevnění

- Poloha každé základny nesmí přesáhnout 100 metrů od pořadatelem stanoveného umístění. Základna má vlajku viditelně vyvěšenou 4 metry nad zemí a do vzdálenosti 25 metrů od vlajky ochrannou paintballovou síť.
- K opevnění základen lze použít jen pevné, samonosné a neprůhledné materiály, či materiály z přírodních zdrojů.
- Ochranná paintballová síť musí být postavena v uzavřeném tvaru, v plné výši a s jedním vchodem. V prostoru této ochranné zóny nemusí být nasazená maska, pokud zrovna neprobíhá útok. Nesmí se do ní, ale ani z ní střílet a v případě dobytí základny se její osazenstvo považuje za vyřazené.
- Za bezpečnost materiálu na dobyté základně zodpovídá velitel jednotky, v jehož držení se základna nachází.

III. Vyřazování

- Každý hráč má dva životy. Vyřazování se děje především rozbitím paintballové kuličky o tělo hráče nebo jeho výstroj či zbraň. Přes den se hraje výhradně na barvu a v noci na zásah. Vyřazovat lze i stržením „života“ (stužky dodané pořadatelem), kterou má každý účastník viditelně navázanou na levé paži, anebo záměrným bodnutím gumovým nožem. Vyřazený hráč zvedne ruku a hlasitě oznámí své identifikační číslo a neprodleně odchází na stanoviště vyřazených, kde se ohlásí pořadatelům. Pořadatelé jej mohou v rámci druhého života poslat opět do hry při nepravdělném „hromadném návratu posil“. Vyřazení hráči nesmí žádným způsobem komunikovat se svými ani ostatními týmy a to od okamžiku vyřazení do návratu do hry.
- Při hře mohou být používány mobilní bojové prostředky, bunkry, radiostanice, zamlžovací prostředky, paintballové miny, granáty, nestandardní a také těžké paintballové zbraně, vrhající barvou naplněné projektily o větší ráži a hmotnosti náplně, než u paintballových kuliček.
- Mobilní bojové prostředky musí být viditelně označeny samolepkou s logem akce formátu A4, u „nepancéřovaných“ vozidel ze všech viditelných stran. „Pancéřovaná“ vozidla a bunkry mají logo pouze jedno. Neoznačené či zničené bojové prostředky nelze ve hře použít ani ke skladovacím účelům! Tyto objekty je nutné po zničení do 10 sekund opustit, jinak je posádka vyřazena. Logo vyřazených bojových prostředků je nutné co nejrychleji odstranit.
- Všechny bojové prostředky lze zničit zásahem těžkou paintballovou zbraní, detonací paintballového granátu přímo na cíli, najetím na minu a 5 zásahy do příslušného loga.
- Je zakázáno používat osobní přenosné štíty, slzné plyny, výbušky a jiné nebezpečné látky.
- Zvednutím obou paží se hráč vzdává a musí být brán do zajetí. Má právo na slušné zacházení. Jeho zbraně jsou mu ponechány na dohled.
- Na stanoviště vyřazených lze bez ztráty života vstoupit pouze k doplnění plynu a munice, nebo z důvodu řešení závažného problému.

IV. Bezpečnost

- Všichni hráči musí mít během hry nasazenou paintballovou masku, kterou lze sundat jen v bezpečných zónách na základnách a na stanovišti vyřazených, kolem kterého je zakázáno provádět bojové operace v okruhu 100 metrů. Před vstupem na stanoviště vyřazených musí být zbraně jednoznačně a prokazatelně zajištěny anebo vypnuty.
- Těžké či nestandardní paintballové zbraně a jejich munice podléhají kontrole pořadatele alespoň týden před začátkem hry. V průběhu hry bude namátkově kontrolována maximální povolená úst'ová rychlost zbraní (300 fps).
- Účastníci jsou povinni dodržovat Lesní zákon a Zákon o provozu na pozemních komunikacích. Za dodržování bezpečnostních směrnic a za škody způsobené třetím osobám a jejich majetku zodpovídají velitelé týmů.
- Akci řídí rozhodčí jmenovaní pořadatelem, kteří jsou označeni reflexními vestami. Mají všude přístup a s konečnou platností rozhodují o všech průběžných náležitostech akce i sporech. Pro komunikaci s rozhodčími se používají mobilní telefony a radiostanice standardu PMR(446) na kanále 1.
- Každé jednotlivé porušení pravidel bude penalizováno 20% ztrátou životů týmu (zaokrouhлено nahoru).
- Stálá zdravotní služba a přepravní prostředky jsou na stanovišti vyřazených.