



Propozice k akci Boj o kótu X 2014

37. ročník – sobota 13. 9. od 12.00 až neděle 14. 9. do 12.00 hodin

Pořadatel

ZÁLESÁK – svaz pro pobyt v přírodě – ÚSTŘEDNÍ ŠTÁB – Brno, Lidická 4, 602 00 (zalesak@zalesaksvaz.cz).
Akci zajišťuje: 326. Středisko Zálesáka – Brno, Lidická 4, 602 00 (tel/fax: 545 575 504, mobil: 636 488 430).

Zaměření

- Tradiční dvoudenní bojová hra ZÁLESÁKA, od roku 1994 paintballová, je společnou akcí všech zálesáků a zájemců z řad veřejnosti, která navazuje na slavné dobrodružné hry průkopníků svazu od padesátých let minulého století.
- Jedná se o fiktivní střetnutí laděné do military stylu v přírodních podmínkách, na prakticky neomezeném herním prostoru a mimo oficiální paintballové areály. Výjimečné je šíří taktických možností, které mohou jednotlivé týmy zvolit podle svých schopností a vybavení. Lze využívat mobilní bojové prostředky, těžké paintballové zbraně, noční operace, průzkum i válečné lsti.
- Bojuje se o KÓTU X s vlajkou, což může být i jiné dobře chránitelné místo, jehož strategická poloha umožňuje obranné jednotce ovládat okolní prostor. Tři útočné jednotky, které navzájem neznají svoji identitu a nemohou ji ani bezpečně prokázat, mají své základny rovněž s vlajkami skrytě umístěny v okolí KÓTY X. Jelikož každá útočná jednotka je o polovinu slabší než obrana, tak pouze spojení všech útočných jednotek umožňuje přecíslení obrany. A toto chce obrana znemožnit i za cenu úskoků a lsti.
- Pro střediska pořádající organizace jsou celkové výsledky hodnoceny do celoroční soutěže „ZÁLESÁCKÁ TROFEJ“ (akceschopnost, znalosti, kázeň, aktivita, dodržování pravidel i procento účasti vzhledem k velikosti střediska).

Přihlášky

- Přihlášku na hru podává příslušná skupina zájemců do půlnoci ve středu před akcí na stránkách www.kotax.cz. Po vyplnění formuláře obdrží zpětně potvrzení registrace.
- Při požadavku na zapůjčení výzbroje za cenu 300,- Kč (zbraň, bomba s CO₂, zásobník, maska) je nutná přihláška s příslušným požadavkem 7 dnů před akcí.
- Munici lze zakoupit přímo před začátkem akce (0,60 Kč za kuličku). Pořadatel na každé tři své členy v přihlášeném týmu poskytuje zdarma uzavřený sáček s 500 kuličkami.

Pokyny

- Dopravu, stravu i vybavení si každý tým zajišťuje sám. Doplňovat plyn a munici mohou jen hráči se zapůjčenou výzbrojí na stanovišti vyřazených.
- Oznámení výchozí pozice obdrží přihlášený tým ve čtvrtek před akcí od 21.00 do 24.00 hodin na telefonu uvedeném v přihlášce.
- Rozkaz k akci obdrží účastníci ve výchozích pozicích v sobotu od 9.00 do 11.00 hodin. Zde se uskuteční kontrola účasti, předání map, identifikačních kartiček hráčů, samolepek na bojová vozidla a vydání objednané výzbroje, munice a ochranných sítí.
- Po ukončení hry jsou týmy povinny uvést své základny i herní prostor do původního stavu, včetně pečlivého smotání paintballových sítí.

Pravidla

I. Doba trvání

- Hra začíná v sobotu ve 12.00 hodin a končí v neděli ve 12.00 hodin.
- Při ukončení hry vítězí buď obrana uhájením své vlajky na KÓTĚ X, nebo uhájením dobyté vlajky útočnický vítězí jednotky útoku. Neuhájením KÓTY X obranou, ale uhájením alespoň jedné dobyté základny útočnicků s jejich vlajkou končí boj nerozhodně. Vlajky jednotlivých týmů se nesmí přemísťovat.
- Ukončit hru před termínem může z mimořádných důvodů pořadatel opakovaným dlouhým tónem na povelkovou trubku. Všichni hráči se pak okamžitě přemístí na stanoviště vyřazených.

II. Základny a opevnění

- Každá základna nesmí přesáhnout 100 metrů od pořadatelem stanoveného umístění. Má vlajku viditelně vyvěšenou 4 metry nad zemí a do vzdálenosti 25 metrů od vlajky ochrannou paintballovou síť.
- K opevnění základen lze použít jen pevné, samonosné a neprůhledné materiály.
- Ochranná paintballová síť musí být postavena v uzavřeném tvaru do plné výše a s jedním vchodem. V prostoru této ochranné zóny nemusí být nasazená maska, pokud zrovna neprobíhá útok. Nesmí se do ní, ale ani z ní střílet a v případě dobytí základny se její osazenstvo považuje za vyřazené.
- Za materiál na dobyté základně odpovídá velitel vítězné jednotky. Je zakázáno materiál znehodnocovat.

III. Vyřazování

- Každý hráč má dva životy. Vyřazování se děje především rozbitím paintballové kuličky o tělo hráče nebo jeho výstroj či zbraň. Vyřazovat lze i dotykem hlavně paintballové zbraně. Přes den se hraje výhradně na barvu a v noci na zásah. Vyřazený hráč zvedne ruku a hlasitě oznámí své identifikační číslo. Se svojí výzbrojí neprodleně odchází na stanoviště vyřazených, kde se ohlásí pořadatelům. Pořadatelé jej mohou v rámci druhého života opět poslat do hry v rámci nepravidelného „hromadného návratu posil“.
- Při hře mohou být používány mobilní bojové prostředky, radiostanice, zamlžovací prostředky, paintballové miny, granáty a těžké paintballové zbraně, střílejí barvou naplněné projektily o větší ráži a hmotnosti náplně, než u paintballových kuliček.
- Nechráněná vozidla je možné vyřadit mimo jiné 10 zásahy do libovolného skla. U lépe chráněných prostředků slouží jako cíl zadní samolepka s logem akce. Skutečně pancéřované cíle je možné zničit jen těžkými paintballovými zbraněmi, jejichž střela se musí roztrhnout přímo na cíli. Jelikož není možné postihnout všechny alternativy, tak platí princip, že čím reálnější bojový prostředek či zbraň je, tím má efekt bližší skutečnému. Rozhodčí v těchto případech uplatní svůj úsudek a precedenční princip.
- Mobilní bojové prostředky a uzavřené bunkry musí být viditelně označeny logem akce formátu A4, u mobilních prostředků ze všech viditelných stran. Neoznačená vozidla nelze ve hře použít ani ke skladovacím účelům! Tyto objekty je nutné po zničení do 10 sekund opustit, jinak je posádka vyřazena.
- Je zakázáno používat osobní přenosné štíty, slzné plyny, dělbuchy a jiné nebezpečné látky.
- Zvednutím obou paží se hráč vzdává a musí být brán do zajetí. Má právo na slušné zacházení. Jeho zbraň jsou mu ponechány na dohled.
- Na stanoviště vyřazených nelze bez ztráty života vztoupit mimo doplnění plynu a munice u hráčů ze zapůjčenou výbavou, anebo z důvodu řešení závažného problému.

IV. Bezpečnost

- Všichni účastníci hry musí mít na obličej ochrannou paintballovou masku, kterou lze sundat jen v bezpečných zónách na základnách, na stanovišti vyřazených a v okruhu 100 metrů kolem něj.
- Těžké paintballové zbraně a jejich munice podléhají kontrole pořadatele alespoň týden před začátkem hry. V průběhu hry bude namátkově kontrolována maximální povolená ústřední rychlost zbraní (300 fps).
- Účastníci jsou povinni dodržovat Lesní zákon a Zákon o provozu na pozemních komunikacích. Za dodržování bezpečnostních směrnic a za škody způsobené třetím osobám zodpovídají velitelé týmů.
- Střety v zastavěných oblastech se nedoporučují.
- Akci řídí rozhodčí jmenovaní pořadatelem, kteří jsou označeni reflexními vestami. Mají všude přístup a s konečnou platností rozhodují o všech průběžných náležitostech akce i sporech. Každé jednotlivé porušení pravidel bude penalizováno 20% ztrátou životů týmu (zaokrouhлено nahoru).
- Stálá zdravotní služba a přepravní prostředky jsou na stanovišti vyřazených.