



# Propozice k akci Boj o kótu X 2013

36. ročník – sobota 14. 9. od 12.00 až neděle 15. 9. do 12.00 hodin

## 1. Pořadatel

- a) ZÁLESÁK – svaz pro pobyt v přírodě – ÚSTŘEDNÍ ŠTÁB – Brno, Lidická 4, 602 00 (e-mail: zalesak@zalesaksvaz.cz).
- b) Akci zajišťuje: 326. Středisko Zálesáka – Brno, Lidická 4, 602 00 (tel/fax: 545 575 504, mobil: 636 488 430).

## 2. Zaměření

- a) Tradiční dvoudenní bojová hra ZÁLESÁKA, od roku 1994 paintballová, je společnou akcí všech zálesáků a zájemců z řad veřejnosti, která navazuje na slavné dobrodružné hry průkopníků svazu od padesátých let minulého století.
- b) Jedná se o fiktivní střetnutí laděné do military stylu v přírodních podmínkách, na prakticky neomezeném herním prostoru mimo oficiální paintballové areály, s výjimečnou šíří taktických možností, které mohou jednotlivé týmy zvolit podle svých schopností a vybavení. Lze využívat i bojová vozidla, těžké paintballové zbraně, noční operace, průzkum i válečné lsti.
- c) Bojuje se o KÓTU X s vlajkou, což může být i jiné dobře chránitelné místo, jehož strategická poloha umožňuje obranné jednotce „O“ ovládat okolní prostor. Tři útočné „U“ jednotky, které navzájem neznají svoji identitu a nemohou ji ani bezpečně prokázat, mají své základny, rovněž s vlajkami, skrytě umístěny v okolí KÓTY X, jejíž vlajky se snaží zmocnit. Jelikož každá útočná jednotka je o polovinu slabší než obrana, tak pouze spojení všech umožňuje její přečíslení. A toto chce obrana znemožnit i za cenu úskoků a lstí.
- d) Pro střediska pořádající organizace jsou celkové výsledky hodnoceny do celoroční soutěže „ZÁLESÁCKÁ TROFEJ“ (akceschopnost, znalosti, kázeň, aktivita, dodržování pravidel i procento účasti vzhledem k velikosti střediska).

## 3. Přihlášky

- a) Přihlášku na hru podává příslušná skupina zájemců do půlnoci ve středu před akcí na stránkách [www.kotax.cz](http://www.kotax.cz). Po vyplnění formuláře obdrží zpětně potvrzení registrace.
- b) Při požadavku na zapůjčení výzbroje za cenu 300,- Kč (zbraň, bomba s CO<sub>2</sub>, zásobník, maska) je nutná přihláška s příslušným požadavkem 7 dnů před akcí.
- c) Munici lze zakoupit přímo před začátkem akce (0,60 Kč za kuličku). Pořadatel na každé tři své členy v přihlášeném týmu poskytuje zdarma uzavřené sáček s 500 kuličkami.

## 4. Pokyny

- a) Dopravu, stravu i vybavení si každý tým zajišťuje sám. Potřebné mapy obdrží na svém seřadišti (výchozí pozice). Doplnovat plyn a munici lze na stanovišti vyřazených.
- b) Oznámení výchozí pozice obdrží přihlášený tým ve čtvrtek před akcí od 22:00 do 24:00 hodin na telefonu uvedeném v přihlášce.
- c) Rozkaz k akci obdrží účastníci ve výchozích pozicích v sobotu od 9.00 do 11.00 hodin. Zde se uskuteční i kontrola účasti, předání map, stužek „životů“, identifikačních kartiček hráčů, samolepek na bojová vozidla a vydání objednané výzbroje, munice a ochranných sítí.

## 5. Pravidla

### a) Doba trvání

- Hra začíná v sobotu ve 12.00 hodin a končí v neděli ve 12:00 hodin.
- V okamžiku ukončení hry uhájením své vlajky na KÓTĚ X vítězí obrana „O“, uhájením dobyté vlajky útočníky vítězí útok „U“. Neuhájením KÓTY X a své vlajky obranou „O“, ale uhájením alespoň jedné dobyté základny útočníků s jejich vlajkou končí boj nerozhodně. Vlajky jednotlivých týmů z KÓTY X, ani ze základen se nesmí přemísťovat.
- Ukončit hru před termínem může z mimořádných důvodů pořadatel opakovaným dlouhým tónem na povelkovou trubku. Všichni hráči se pak okamžitě přemístí na stanoviště vyřazených.
- Po ukončení hry jsou týmy povinny uvést své základny i herní prostor do původního stavu.

### b) Základny a opevnění

- Každá základna nesmí přesáhnout 200 metrů od pořadatelem stanoveného umístění. Má vlajku viditelně vyvěšenou 4 metry nad zemí, od níž je do vzdálenosti 25 metrů ochranná paintballová síť.
- K případnému opevnění základny lze použít jen pevné, samonosné a neprůhledné materiály z přírodních zdrojů (žádné plachty, síť ani maskovací síť).
- Ochranná paintballová síť musí být postavena v uzavřeném tvaru, v plné výši a s jedním vchodem. V prostoru této ochranné zóny nemusí být nasazená maska, pokud zrovna neprobíhá útok. Nesmí se do ní, ale ani z ní střílet a v případě dobytí základny se její osazenstvo považuje za vyřazené z boje.
- Za veškerý zbrojní materiál na dobyté základně odpovídá velitel jednotky, v jehož držení se materiál nachází. Tento materiál je zakázáno umísťovat v osobních zavazadlech.

### c) Vyřazování

- Každý hráč má dva životy. Vyřazování se děje především rozbitím paintballové kuličky o tělo hráče nebo jeho výstroj či zbraň. Vyřazovat lze i stržením „života“, což je stužka dodaná pořadatelem a navázaná na levé paži. Přes den se hraje výhradně na barvu a v noci na zásah.
- Vyřazený hráč zvedne ruku a hlasitě oznámí své identifikační číslo. I se zbraní neprodleně odejde na stanoviště vyřazených, kde se ohlásí pořadatelům, kteří ho dle vlastního uvážení opět zapojí do hry, pokud má ještě jeden život.
- Při hře mohou být používány radiostanice, polní telefony, zamlžovací prostředky, miny, granáty a těžké paintballové zbraně střílející barvou naplněné projektily o větší ráži, než je paintballová kulička. Bojová vozidla, uzavřené bunkry a těžké paintballové zbraně musí být viditelně označeny logem akce o formátu A4. Jejich vyřazování se děje alespoň deseti zásahy kuliček do příslušného loga, najetím na minu, nebo zásahem těžké paintballové zbraně či granátu, pokud se projektil roztrhne přímo na cíli. Posádka je musí do deseti vteřin opustit, jinak jsou považovány za vyřazené. Neoznačená vozidla nelze ve hře použít ani ke skladovacím účelům.
- Je zakázáno používat osobní přenosné štíty, slzný plyn, dělbuchy a jiné nebezpečné látky.
- Zvednutím obou paží se hráč vzdává a musí být brán do zajetí. Má právo na slušné zacházení. Jeho zbraně jsou mu ponechány na dohled.
- Na stanoviště vyřazených nelze bez ztráty života vztoupit mimo doplnění plynu, munice nebo z důvodu řešení závažného problému.

### d) Bezpečnost

- Všichni účastníci hry musí mít na obličej ochrannou paintballovou masku, kterou lze sundat jen v bezpečných zónách na základnách, na KÓTĚ X a pochopitelně na stanovišti vyřazených.
- Těžké paintballové zbraně a vysokokaliberní munice podléhají kontrole pořadatele minimálně týden před začátkem hry. V průběhu hry bude namátkově kontrolována i maximální povolená ústňová rychlost zbraní (300 fps).
- Účastníci jsou povinni dodržovat Lesní zákon a Zákon o provozu na pozemních komunikacích. Za dodržování bezpečnostních směrnic, bezpečnost jednotlivých týmů i za škody způsobené třetím osobám zodpovídají velitelé týmů.
- Akci řídí rozhodčí jmenovaný pořadatelem, kteří jsou označeni reflexními vestami. Mají všude přístup a s konečnou platností rozhodují o všech průběžných náležitostech akce i sporech. Každé jednotlivé porušení pravidel bude penalizováno 20% ztrátou životů týmu (zaokrouhlovat nahoru).
- Stálá zdravotní služba a přepravní prostředky jsou na stanovišti vyřazených.