



Propozice k akci Boj o kótu X 2011

34. ročník – sobota 17. 9. od 12.00 až neděle 18. 9. do 12.00 hodin

Pořadatel

Ústřední štáb Zálesáka - Lidická 4, 602 00 Brno, telefon: +420 545 575 504, e-mail: zalesak@zalesaksvaz.cz.

Akci zajišťuje: 326. Středisko Zálesáka, Lidická 4, 602 00 Brno.

Zaměření

- Tradiční dvoudenní a od roku 1994 paintballová bojová hra organizace Zálesák je společnou akcí všech a zájemců z řad veřejnosti, která navazuje na "slavné" dobrodružné hry průkopníků svazu v padesátých letech minulého století.
- V přírodních bojových podmínkách prakticky prokazuje akceschopnost a kvalitu všestranné zálesácké přípravy zúčastněných středisek a ostatních zájemců a týmů. Hra je vyjímečná svými taktickými možnostmi, neomezeným prostorem a využíváním nočního prostředí, průzkumu i lsti.
- Celkové výsledky každého střediska (kážeň, všestranné znalosti, akceschopnost, aktivita, dodržování pravidel bezpečnosti i procento účasti vzhledem k velikosti) jsou hodnoceny do celoroční soutěže "Zálesácká trofej".
- Bojuje se o kótu X, což může být jak přímo kóta, tak i jiné, dobře chránitelné místo, jehož strategická poloha umožňuje obranné jednotce ovládat celý prostor.
- Tři útočné jednotky mají základny umístěny různě v bojovém prostoru. Skupiny útočníků o sobě navzájem neví, nejsou nijak identifikovatelné a ani neznají polohu jiných základen útočníků, vyjma kóty X. Každá útočná jednotka je přibližně o polovinu slabší než obrana. Jelikož jsou však dohromady silnější, je takticky výhodné jejich co nejrychlejší spojení, čemuž se snaží obrana zabránit.
- Základní principy hry jsou fair play a naprosté utajení.

Pokyny

- Vybavení si každý tým zajišťuje sám, včetně jídla. Výjimku tvoří výzbroj a střelivo, jehož objednávku je možné učinit při přihlašování a mapy cílové oblasti, které budou v několika kusech pro tým k dispozici na seřadišti.
- Oznámení výchozí pozice obdrží přihlášený tým či středisko Zálesáka na telefon a email uvedený v přihlášce ve čtvrtek před akcí v době od 20.00 do 24.00 hodin.
- Rozkaz k akci obdrží účastníci ve výchozích pozicích v sobotu od 8.00 do 11.00 hodin. Zde se uskuteční i kontrola počtu účastníků, předají se mapy a objednané zbraně a střelivo a účastníci obdrží stužky "životů", identifikační kartičky a samolepky na bojová vozidla.

Přihlášky

- Přihlašování na hru je možné nejpozději do půlnoci ve středu před akcí na stránkách www.kotax.cz. Vyplněný formulář je odeslán pořadateli a tým obdrží na emailovou adresu potvrzení o registraci.
- Pokud tým požaduje dodání výzbroje (semiautomat, bombu s CO₂, zásobník, masku) či kuliček, uvede tuto skutečnost do přihlášky. Cena za set je 300 Kč a cena za kuličku 0,60 Kč (počítáno po 500 kusech).
- Zájemci z řad veřejnosti platí startovné 200 Kč za osobu. Členové Zálesáka mají účast bezplatnou, a navíc obdrží uzavřený sáček s 500 kuličkami na každé tři Zálesáky v přihlášeném týmu.

Pravidla

Začátek a ukončení

- Hra začíná v sobotu ve 12.00 hodin. Do té doby je zakázáno pohybovat se mimo prostor seřadiště, vlastní základny a cesty k ní.
- Hra končí v neděli ve 12.00 hodin buď uhájením vlajky na kótu X obránci v okamžiku ukončení hry (vítězství obrany), nebo uhájením vlajky na dobyté kótu X útočníky (vítězství útočníků). Pokud obrana sice neuhájí kótu X, ale zmocní se alespoň jedné ze základen útočníků a tu uhájí do konce hry, skončí Boj o kótu X nerozhodně.
- Před termínem může z mimořádných důvodů ukončit hru pořadatel, a to opakovaným signálem píšťalkou. Všichni hráči se pak okamžitě přemístí na stanoviště vyřazených.

Základny

- a) Každá základna má vlajku viditelně vyvěšenou 4 m nad terénem. Pokud se tým rozhodne zbudovat opevnění, lze k její stavbě použít jen neprůhledné přírodní materiály. Maskovací síť lze využít jako součást maskování prostoru, nikoli jako přímý ochranný prostředek.
- b) Umístění základny nesmí přesáhnout 200 metrů od pořadatelem stanovené polohy.
- c) Každý tým obdrží před začátkem hry cca 25 metrů paintballové ochranné sítě, kterou musí mít po celou dobu trvání hry postavenou do uzavřeného tvaru a plné výše s jediným vchodem. V prostoru této ochranné zóny nemusí mít hráči nasazenou masku, pokud nedojde k útoku na základnu. Je zakázáno z tohoto prostoru jakkoli ovlivňovat hru včetně vedení palby. Do ochranné zóny se nesmí střílet a osoby v ní ukryté se v případě dobytí základny stávají zajatci.
- d) Za veškerý materiál na dobyté základně je plně odpovědný velitel týmu, v jehož držení je základna.

Vyřazování

- a) Každý hráč má na začátku hry dva životy. Vyřazování se děje především rozbitím paintballové kuličky o tělo hráče nebo o jeho osobní výstroj či zbraň, vyjma zásahu do hlavně zbraně.
- b) Přes den se hraje výhradně na barvu a v noci na zásah. Vyřazovat lze i stržením „života“ (stužky dodané pořadatelem), kterou má každý účastník viditelně navázanou na levé paži. Vyřazený hráč zvedne ruku, nahlas zahlásí své identifikační číslo a s vlastní zbraní či vybavením neprodleně přejde na stanoviště vyřazených, kde se ohlásí pořadatelům. Je ještě jednou zapojen do hry v rámci tzv. hromadného nasazení posil ale doba návratu do hry není hráčům předem známa.
- c) Každému hráči, který se na stanovišti vyřazených vyskytne bez vážného důvodu (zranění, doplnění CO₂ u hráčů se zapůjčenou výzbrojí), je automaticky odebrán jeden život.
- d) Při hře mohou být používány radiostanice, polní telefony, zamlžovací prostředky, i těžká bojová technika. Jsou to například vozidla, miny, granáty a těžké paintballové zbraně střelící barvou naplněné projektily o větší hmotnosti a ráži, než je paintballová kulička (vysokokaliberní munice). Je zakázáno používat slzné plyny, výbušky a jakékoli nebezpečné látky.
- e) K vyřazení bojových neobrněných vozidel je potřeba 10 zásahů do jednoho skla. Vyřazovat těžké paintballové zbraně, obrněná bojová vozidla a bunkry lze jen těžkými paintballovými zbraněmi. Bojová vozidla a bunkry musí být označeny čtyřmi samolepkami formátu A4 s logem akce. Neoznačená vozidla a bunkry nelze ve hře použít.
- f) Po zničení libovolného vozidla či bunkru je posádka povinna vozidlo či bunkr do 10 sekund opustit, jinak je vyřazena. Vyřazený objekt a jeho integrovanou výzbroj již není možné nijak použít.
- g) Je zakázáno používat osobní či přenosné štíty.
- h) Brání zajatců je povoleno. Zajatec se vzdává zvednutím obou paží. Musí být brán do zajetí a musí s ním být zacházeno podle Ženevských konvencí. Spoutání zajatce je možné pouze bez omezení krevního oběhu. Jeho zbraň jsou mu ponechány v jeho blízkosti na přímý dohled, avšak mimo jeho dosah.

Bezpečnost

- a) Bezpečné zóny, kde je možné pobývat bez masek a kde je zakázáno provádět bojové operace, jsou stanoviště vyřazených a okruh 100 metrů okolo něj a ochranná zóna na každé základně a na kótě X.
- b) Vedení bojových operací v zastavěných oblastech není vhodné a je potřeba se mu vyhnout.
- c) Všichni účastníci hry musí mít obličej chráněný paintballovou maskou. Tyto ochranné prostředky lze sundat jen v bezpečných zónách.
- d) Za škody na majetku způsobené týmem je zodpovědný jeho velitel, který zajistí její vyrovnání.
- e) Těžké paintballové zbraně a vysokokaliberní munice, pokud se nejedná o schválený výrobek určený přímo pro paintball, podléhá inspekci rozhodčích minimálně týden před začátkem hry.
- f) Akci řídí rozhodčí jmenovaní pořadatelem, kteří jsou označeni reflexními vestami. Mají všude přístup a s konečnou platností rozhodují o všech sporech.
- g) Účastníci jsou povinni dodržovat Lesní zákon a Zákon o provozu na pozemních komunikacích.
- h) Pro komunikaci s rozhodčími se používají radiostanice standardu PMR nebo CB naladěné na nouzové kanály 7 u PMR a 9 u CB. Bojová obrněná vozidla musí být povinně vybavena radiostanicí CB naladěnou na kanál 9. Je zakázáno tyto kanály rušit, nebo je využívat pro jinou komunikaci.
- i) Stálá zdravotní služba a přepravní prostředky jsou na stanovišti vyřazených.